2019年度　新人研修カリキュラム

実施場所　インサイトエンジニアリング株式会社
〒104-0061 東京都中央区銀座4-8-2三福ビル4F

InsightEng
Shaping the Future with Science and Technologies

予定時間数　(時間)

学科	プログラミング	145
	ソフトウェアテスト	15
	ソフトウェア設計	15
実技	プログラミング	239
	ソフトウェアテスト	25
	ソフトウェア設計	25
合計		464

4/1							
4/2	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	Javaとは、Javaの特徴
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	プリミティブ型
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	変数、代入
		プログラミング	学科	13:00	14:00	1	配列
		プログラミング	実技	14:00	18:00	4	演習
4/3	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	クラスとメソッド
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	静的メソッドと静的変数、インスタンスメソッドとインスタンス変数
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	Integerクラス、new 演算子
		プログラミング	学科	13:00	14:00	1	オブジェクトの配列
		プログラミング	実技	14:00	18:00	4	演習
4/4	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	制御ステートメント/演算子、if、if - else ステートメント
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	for ステートメント
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	インクリメント演算子、バックスラッシュコード、関係演算子と論理演算子
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/5	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	クラス
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	コンストラクタ、this キーワード
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	ローカル変数と変数のスコープ、オーバーロード
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/6							
4/7							
4/8	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	継承、オーバーライド、継承とコンストラクタ
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	修飾子
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	Object クラスと Class クラス
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/9	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	インターフェースパッケージ
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	instanceof 演算子
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	クラスパス、import ステートメント、アクセス制御とパッケージ
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/10	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	例外、catch ブロックの検索
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	throw ステートメント、例外とエラークラス
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	throws ステートメント、独自の例外、アサーション
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/11	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	マルチスレッドプログラミング、スレッドの概要、スレッドの作成
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	同期、デッドロック
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	スレッドの通信
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/12	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	クラスライブラリ、Random、Date、Calendar
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	Vector、Enumeration、Iterator、Stack、Hashtable、StrintTokenizer
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	ファイルとディレクトリ、文字ストリーム、バイトストリーム
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/13							
4/14							
4/15	Java文法	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	ネットワーキング
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	インターネットアドレス
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	サーバーソケット、ソケット、データグラムソケット、URL
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/16	CUIアプリ開発	プログラミング	実技	9:00	12:00	3	CUIアプリ開発（○×ゲーム）
		プログラミング	実技	13:00	17:00	4	CUIアプリ開発（○×ゲーム）
		プログラミング	学科	17:00	18:00	1	コーディング規約、JavaDocの見方/書き方、例外との正しい付き合い方
4/17	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	Webアプリケーションの動作原理
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	クライアントとサーバー
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	コンテントタイプ
		プログラミング	実技	13:00	17:00	4	HTML
		プログラミング	実技	17:00	18:00	1	アプリケーションサーバーインストール
4/18	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	パラメータ受信
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	日本語・文字エンコーディング
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	Tomcat での WEBアプリケーションの作り方
		プログラミング	学科	13:00	14:00	1	web.xml の書き方
		プログラミング	学科	14:00	15:00	1	Filter
		プログラミング	実技	15:00	18:00	3	演習
4/19	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	実技	9:00	10:00	1	データベースサーバーインストール
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	MySQL の使い方
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	JDBCアプリ、Data Access Object
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/20							
4/21							
4/22	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	サーブレット+JDBC、WEBアプリケーションで使うライブラリー
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	エラー（例外）が出た時の対応
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	押されたボタンによる処理の切り替え、ID の自動採番
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/23	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	JSPの構成要素、スクリプトレット
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	オブジェクトのスコープとリクエスト属性
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	セッション/クッキー
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/24	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	クロスサイトスクリプティング、エスケープ処理とサニタイジングの違い
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	リクエストのフォワード、WEB-INF ディレクトリと JSP
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	MVCモデル
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
4/25	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	ラジオボタン、HTMLでの色
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	HTML とスタイルの分離
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	CSS の書き方、CSS セレクタの書き方
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	文字色選択演習
4/26	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	11:00	2	テーブルの変更、カラムの追加
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	TIMESTAMP と DATETIME
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	投稿日付付与
4/27							
4/28							
4/29							
4/30							
5/1							
5/2							
5/3							
5/4							
5/5							
5/6							
5/7	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	適切な型でのデータの保持
		プログラミング	学科	10:00	12:00	2	DateFormat クラス
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	投稿日付付与
5/8	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	Servlet での validation
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	JavaScript での validation
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	Request Parameter の偽装
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	未入力チェック演習
5/9	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	null と空文字
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	エラーメッセージの表示
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	文字長のチェック
		プログラミング	実技	13:00	17:00	4	未入力チェック演習
		プログラミング	学科	17:00	18:00	1	クリアボタン
5/10	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	Form タグの使い方
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	request.getParameterNames
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	一覧の中のどのボタンが押されたかを判別する方法
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	投稿削除演習
5/11							
5/12							
5/13	WEBアプリ開発（掲示板作成）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	パスワードの入力
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	パスワードの比較
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	DELETE処理の実行
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	投稿削除演習
5/14	まとめ	ソフトウェア設計	学科	9:00	10:00	1	Power Point を使ったプレゼン
		ソフトウェア設計	実技	10:00	12:00	2	中間成果踊め
		ソフトウェア設計	実技	13:00	18:00	5	発表
5/15	SQL	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	データベース概論
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	Create Table
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	Insert、Update、Delete
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
5/16	SQL	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	条件の指定、外部キーと参照整合性制約
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	内部結合、外部結合、Left Outer Join、Right Outer Join
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	集計関数、サブクエリー
		プログラミング	実技	13:00	16:00	3	演習
		プログラミング	実技	16:00	18:00	2	テスト
5/17	Eclipse	プログラミング	実技	9:00	12:00	3	環境構築/日本語化/プロジェクト作成
		プログラミング	実技	13:00	14:00	1	CUI課題の導入/実行
		プログラミング	学科	14:00	15:00	1	DynamicWebProject作成
		プログラミング	学科	15:00	16:00	1	Serverプラグインの導入
		プログラミング	実技	16:00	18:00	2	MVC掲示板導入/実行
5/18							
5/19							
5/20	Collection フレームワーク	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	List、Set、Map
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	ジェネリクス、拡張 for 文
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	オブジェクトの等価
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	Collection フレームワークテスト
5/21	Collection フレームワーク	プログラミング	実技	9:00	12:00	3	Collection フレームワークテスト
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	Collection フレームワークテスト
5/22	Collection フレームワーク	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	順序、Iterator
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	配列との変換
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	コレクションのネスト
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	Collection フレームワークテスト
5/23	JUnit	ソフトウェアテスト	学科	9:00	10:00	1	テスト概論/直交表
		ソフトウェアテスト	学科	10:00	11:00	1	ソフトウェアテストの流れ
		ソフトウェアテスト	学科	11:00	12:00	1	ホワイトボックステスト、ブラックボックステスト
		ソフトウェアテスト	学科	13:00	16:00	3	JUnit の使い方
		ソフトウェアテスト	実技	16:00	18:00	2	演習
5/24	Junit	ソフトウェアテスト	学科	9:00	10:00	1	例外のテスト
		ソフトウェアテスト	学科	10:00	11:00	1	テストし難いコード
		ソフトウェアテスト	学科	11:00	12:00	1	テストクラスのJavaDoc
		ソフトウェアテスト	実技	13:00	18:00	5	ユーティリティ単体テスト
5/25							
5/26							
5/27	Junit	ソフトウェアテスト	学科	9:00	10:00	1	DBUnit
		ソフトウェアテスト	学科	10:00	11:00	1	オーバーライドによる Mock の使用
		ソフトウェアテスト	実技	11:00	12:00	1	DAO単体テスト
		ソフトウェアテスト	実技	13:00	18:00	5	DAO単体テスト
5/28	JUnit	ソフトウェアテスト	学科	9:00	10:00	1	HTTPRequest をシミュレートする
		ソフトウェアテスト	学科	10:00	11:00	1	Mockito を使った動的モック
		ソフトウェアテスト	学科	11:00	12:00	1	サーブレット単体テスト
		ソフトウェアテスト	学科	13:00	14:00	1	カバレッジツール、テストスイート
		ソフトウェアテスト	実技	14:00	18:00	4	演習
5/29	Junit	ソフトウェアテスト	実技	9:00	12:00	3	演習
		ソフトウェアテスト	実技	13:00	18:00	5	演習
5/30	JavaScript	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	JavaScript基礎、JavaScript の文法
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	イベントからの実行
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	HTML と JavaScript の分離
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	テスト
5/31	WEBアプリ開発（施設予約）	ソフトウェア設計	学科	9:00	10:00	1	正規化
		ソフトウェア設計	学科	10:00	11:00	1	主キーと主キーの型
		ソフトウェア設計	学科	11:00	12:00	1	外部キー
		ソフトウェア設計	学科	13:00	14:00	1	DATE型、TIME型、INT型
		ソフトウェア設計	学科	14:00	15:00	1	NOT NULL制約
		ソフトウェア設計	実技	15:00	18:00	3	DB設計
6/1							
6/2							
6/3	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	枠組みの作成
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	HttpSession によるログイン管理、HttpSession の無効化
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	1件のレコードの取得、Session と Request 間のデータの受け渡し
		プログラミング	学科	13:00	14:00	1	セッションフィクセーション
		プログラミング	実技	14:00	18:00	4	ログイン、ログアウト演習
6/4	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	プルダウン、HTML での日付入力の仕方
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	Calendar と Date の使い分け
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	正しい日付けのチェック
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	日付変更演習
6/5	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	hidden による Request パラメータの持ち回り
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	日付の操作
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	Session と戻るボタン
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	日付変更演習
6/6	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	オブジェクト指向なデータの持ち方
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	データ指向とオブジェクト指向
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	施設一覧を DB から取得する
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	予約表示演習
6/7	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	空のテーブルセルの表示（ ）
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	日付の比較
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	JSPでの複雑なロジック
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	予約表示演習
6/8							
6/9							
6/10	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	ループ処理とパフォーマンス
		プログラミング	学科	10:00	12:00	2	読みやすいソースコードの書き方
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	予約表示演習
6/11	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	checkbox の使い方
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	request.getParameterValues
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	１つの value に複数の情報を持たせる、文字列の分割
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	予約・取り消し演習
6/12	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	予約なのか取り消しなのかを判断する
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	DAOとロジックの切り分け
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	物理削除と論理削除
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	予約・取り消し演習
6/13	WEBアプリ開発（施設予約）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	複数ブラウザでのテスト
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	複数人による同時予約
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	他人のデータの取り消し
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	予約・取り消し演習
6/14	WEBアプリ開発（Spring Framework）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	フレームワークとは
		プログラミング	学科	10:00	12:00	2	トランザクションとは
		プログラミング	学科	13:00	15:00	2	WEBアプリケーションの処理の流れ
		プログラミング	学科	15:00	16:00	1	フレームワークとライブラリーの違い
		プログラミング	学科	16:00	18:00	2	三層構造
6/15							
6/16							
6/17	WEBアプリ開発（Spring Framework）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	Spring MVC
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	Controller の導入
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	ModelAttribute、RequestMapping、SessionAttributes
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
6/18	WEBアプリ開発（Spring Framework）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	Taglib とは
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	EL式
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	form タグ、core タグ
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
6/19	WEBアプリ開発（Spring Framework）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	コネクションプーリング・DI・サービス層
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	スレッドセーフ
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	実装クラスへの依存性除去、トランザクション管理の実装、Spring の設定
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
6/20	WEBアプリ開発（Spring Framework）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	Data Access 層（MyBatis）
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	マッピングファイル（XML）の作成
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	Spring の設定
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
6/21	WEBアプリ開発（Spring Framework）	プログラミング	実技	9:00	12:00	3	演習
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
6/22						0	
6/23						0	
6/24	WEBアプリ開発（Spring Framework）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	多言語対応
		プログラミング	学科	10:00	11:00	1	プロパティーファイル、ロケール、リソースバンドル
		プログラミング	学科	11:00	12:00	1	Spring の MessageSource 機能
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
6/25	WEBアプリ開発（Spring Framework）	プログラミング	学科	9:00	10:00	1	エラーメッセージ出力
		プログラミング	学科	10:00	12:00	2	BindingResult と <form:errors>
		プログラミング	実技	13:00	18:00	5	演習
6/26	UML	ソフトウェア設計	学科	9:00	10:00	1	UML概論
		ソフトウェア設計	学科	10:00	11:00	1	ユースケース図、アクターの追加、機能・関連の追加、システム境界の追加
		ソフトウェア設計	実技	11:00	12:00	1	ユースケース図演習
		ソフトウェア設計	学科	13:00	14:00	1	クラス図、メソッド、フィールド、ステレオタイプ・インターフェースの追加
		ソフトウェア設計	学科	14:00	15:00	1	汎化・実現、関連、ロール・多重度の追加、集約・コンポジション
		ソフトウェア設計	実技	15:00	18:00	3	クラス図演習
6/27	UML	ソフトウェア設計	学科	9:00	10:00	1	シーケンス図
		ソフトウェア設計	学科	10:00	11:00	1	インスタンス生成処理の書き方
		ソフトウェア設計	学科	11:00	12:00	1	メソッド呼び出し処理の書き方
		ソフトウェア設計	学科	13:00	14:00	1	分岐に対する処理の書き方、適切な省略の仕方
		ソフトウェア設計	実技	14:00	18:00	4	シーケンス図演習
6/28	まとめ	ソフトウェア設計	学科	9:00	10:00	1	Power Point を使ったプレゼン
		ソフトウェア設計	実技	10:00	12:00	2	最終成果踊め
		ソフトウェア設計	実技	13:00	18:00	5	発表
6/29							
6/30							